Prøve eksamen yrkesfag

**Idemyldring**

* Mode ett spill
* Lage et spill (frute ninja)
* **Webside til en blomster butikk**

**PROSJEKT: Hva er konteksten for arbeidet mitt?**

Beskriv prosjektet du har jobbet med. Hvilke teknologier har du brukt? Hvem er målgruppen? Hvilke prosesser har du hatt underveis? Hvordan har du planlagt prosjektet ditt? Hvordan har du dokumentert arbeidet ditt?

* Jeg har drevet med å lage ne nettside. Jeg har brukt VS-code som min codeings patform. Jeg har også brukt unsplach for bilder og w3skools for veiledning når jeg siter fast. I planlegingsfasen har jeg brukt Adobe Xd.
* Målgruppen min er folk som har lyst til å sene blomster til sine kjærer.
* Jeg har fokusert mest på det visuelle. Jeg fikk ikke tid til det tekniske.
* Jeg har planlagt prosjektet mitt veldig gått. Jeg har brukt Adobe Xd til å planlegge hvordan nettstedet skule se ut.
* Jeg har dokumentert arbeidet mitt med å skrive notater i koden.

**LØSNING: Hva skal jeg gjøre? Hvilken arbeidsoppgave skal jeg jobbe med?**

* Gjør forberedelser for å kunne lage eller videreutvikle en løsning knyttet til prosjektet på eksamensdagen.
* Du skal vise frem og demonstrere løsningen din på eksamensdagen.
* En løsning kan være en tjeneste, applikasjon, system, funksjonalitet eller lignende. Dersom løsningen din er en del av et gruppeprosjekt må du sørge for å klargjøre ditt bidrag.

**SAMTALE: Hvordan skal jeg kommunisere kompetanse?**

* Jeg begrunner valgene mine med utgangspunkt i prosjektet.
* Jeg kan evaluere eget arbeid.
* Jeg kan vise alternative løsninger.
* Jeg kan vise frem løsningen og diskutere prosessessen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kompetanseskjema** | |  | | **Fyll ut hvordan du har jobbet med dette i ditt prosjekt** |
| **Etikk, lovverk og yrkesutøvelse** | Etikk, lovverk og yrkesutøvelse handler om å forstå hvilke rammer og regelverk som påvirker bruk av informasjonsteknologi og design av tjenester i samfunnet og i eget arbeid. Videre handler det om etiske spørsmål og å vurdere hvordan etikk påvirker utviklingen av informasjonsteknologi og tjenester. Kjerneelementet handler også om selvstendighet, relasjonsbygging og samhandling i yrkesutøvelsen. | | Personvern  Etiske spørsmål i arbeidet | |
| **IT-støtte og kommunikasjon** | IT-støtte og kommunikasjon handler om å utøve service og brukerstøtte innenfor IT-systemer og IT-tjenester. Videre handler det om å veilede og lære opp brukere og å samarbeide med leverandører og kolleger. Det handler også om å bruke og lage dokumentasjon for systemer og arbeidsflyt på et språk som er tilpasset ulike mottakere, er tillitsskapende og bidrar til god informasjonsflyt. | | Brukerveiledningen | |
| **Løsnings-arkitektur og systemutvikling** | Løsningsarkitektur og systemutvikling handler om oppbygningen av infrastruktur og hvordan datakommunikasjon fungerer, for å forstå rammevilkårene til IT-løsningene som skal utvikles. Videre handler det om å vurdere hvilke krav IT-løsningene stiller til infrastrukturen løsningene skal kjøres på. Kjerneelementet handler om å tilegne seg brukerinnsikt for å forstå bruken og arbeidsprosessene systemet skal støtte. Videre handler det om å tilegne seg ferdigheter innenfor ulike utviklingsverktøy og programmeringsspråk. | |  | |
| **Informasjons-sikkerhet** | Informasjonssikkerhet handler om kunnskap om og forståelse av hvilke trusler løsningene som settes opp eller utvikles, må sikres mot. Videre handler det om å gjøre reflekterte valg og å bruke praktiske ferdigheter for å iverksette relevante sikkerhetstiltak. Det handler også om å ha innsikt i hvorfor sikkerhet må bygges inn i alle IT-løsninger og all ny programvare. | | KIT  Konfidensialitet  Integritet  Tilgjenglighet  Kilde Snl.no KIT-triangelet | |
| **Utviklings-prosesser og kreativ problem-løsning** | Utviklingsprosesser og kreativ problemløsing handler om kunnskap om design- og utviklingsprosesser og hvordan disse brukes for å utvikle IT-løsninger. Videre handler det om å bruke kompetanse i algoritmisk tenkning til å løse problemer på en systematisk og kreativ måte. Kjerneelementet handler også om å teste sikkerhet og funksjonalitet i systemer. I tillegg handler det om å bruke utviklingsprosesser til å forbedre systemene gjennom å bruke ulike utviklingsverktøy og -miljøer og egen forståelse av teknologi. | |  | |
| **Demokrati og medborgerskap** | Demokrati og medborgerskap handler om hvordan datasikkerhet er en forutsetning for en åpen samfunnsdebatt og tillit til demokratiet. Videre handler det om forståelse av hvordan ulike tjenester og algoritmer påvirker informasjonen vi har tilgjengelig, og hvordan teknologi kan brukes og misbrukes. | |  | |
| **Bærekraftig utvikling** | Bærekraftig utvikling handler om bevissthet om dataindustriens miljøavtrykk og hvordan IT-løsninger kan bidra til bærekraftig utvikling i samfunnet. Videre handler det om hvordan informasjonsteknologi gjennom hele livssyklusen påvirker miljøet. | |  | |

Kjennetegn på måloppnåelse

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Kjennetegn på måloppnåelse | | | | | |
| **Lav kompetanse i faget** | | **God kompetanse i faget** | | **Fremragende kompetanse i faget** | |
| Etikk, lovverk og yrkesutøvelse | Du vet om lovverk og etiske spørsmål | | Du kan vurdere relevante lovverk og etiske spørsmål for din løsning | | Du har implementert tiltak i din løsning basert på relevante lovverk og etiske vurderinger |
| IT-støtte og kommunikasjon | Du kan fortelle om løsningen din og forklare hva den gjør | | Du kan vurdere målgruppen og gjøre endringer etter behov  Du har utviklet dokumentasjon | | Du har implementert en løsning og brukerstøttemateriell tilpasset en målgruppe og behov |
| Løsningsarkitektur og systemutvikling | Du kan sette opp et system og vet hva du skal gjøre for at løsningen skal fungere | | Du forstår hvordan løsningen virker og kan gjøre endringer på løsningen | | Du begrunner valgene du har tatt og utforsker relevante rammeverk |
| Informasjonssikkerhet | Du vet om mulige trusler og tiltak | | Du kan vurdere relevante trusler og tiltak for din løsning  Du kan vurdere konsekvens og sannsynlighet | | Du har implementert mulige tiltak i din løsning basert på relevante trusler |
| Utviklingsprosesser og kreativ problemløsning | Du vet om teknikker for feilsøking og strategier for planlegging | | Du kan feilsøke problemer og vurdere din egen planleggingsprosess | | Du har implementert teknikker for feilsøking og strategier for planlegging  Du har rutiner for testing av løsningen din |
| Demokrati og medborgerskap  Bærekraftig utvikling | Du gan gi noen eksempler på at IT påvirker samfunnet | | Du kan vurdere gode og dårlige måter IT påvirker samfunnet | | Du kan drøfte din løsning i et samfunns-perspektiv |

Notater :

Jeg forstår det slik at dette ikke skal være :

* En ferdig løsning/produkt/tjeneste/system/applikasjon
* Et fullt utviklet produkt

Men : Forstår jeg det riktig når det jeg skal gjøre er : ?

* Forberede meg til et arbeid/oppgave
* Beskrive hva mitt prosjekt er
* Beskrive omkringliggende forhold rundt
  + Kontekst
  + Rammene for mitt prosjekt
* Beskrive hvilke teknologier jeg har tenkt til å bruke
* Beskrive hva målgruppen er (hvem er kunden?)
  + Hvem er dette for?
* Beskrive hvilke prosesser jeg har hatt underveis
  + Prosessen med utviklingen
  + Tankesmie, idemyldring
  + Forstå oppgaven
  + Se mulighetene
  + Begrense meg til noe som passer til oppgaven
  + Lufte ideer, snakke med andre (medelever)
* Beskrive hvordan jeg har planlagt dette?
  + Tanker rundt hva som skal til
* Dokumentere gjennom arbeidet på viktige punkter
  + Notater
  + Skjermbilder
  + Presentasjoner
* Beskrive hva mitt produkt skal bli ?
  + Hvilken tjeneste dette er tenkt til å bli
* Beskrive forberedelser for å lage prosjektet
* Forberede hva jeg skal kunne vise, demonstrere løsningen/app/sys eller hva det blir
* Forberede meg på en samtale for å :
  + Fortelle om valgene (begrunne) jeg har gjort
  + Evaluere eget arbeid (egenvurdere)
  + Vise alternative (flere) mulige løsninger
  + Vise frem løsningen jeg går for
  + Diskutere prosessen (veien til) løsningen